

# КМС ИЩЕТ КАДРЫ

В течение этой недели в Иванове проходит межвузовская деловая игра студентов «Команда 21-го века»

*Екатерина ВЛАДИМИРЦЕВА*

Рассказали о ней журналистам на брифинге представители управления по молодежной политике и основного организатора мероприятия - КМС («Кадры для модернизации страны»). Филиал этой организации работает в Иванове меньше года, но, по словам представителей КДМ, уже успел здорово помочь нашей молодежи. В том числе и в проведении этой игры, которую ранее уже устраивали в Москве, Питере, Липецке, а теперь вот привезли к нам.

Своей целью КМС считает не только выявление интеллектуального потенциала молодежи, но и того, какой же вуз все-таки лучше хотя бы в сфере экономических специальностей. В игре участвуют в основном студенты 4-го курса.

В марте этого года 8 ивановским вузам было предложено провести так называемые бизнес-кейсы на выявление участников команды. К сожалению, не везде они прошли удачно. В итоге принять участие в игре согласились лишь шесть вузов - ИвГУ, ИГЭУ, ИГХТУ, ИГАСУ, РГТУ, ИГТА.

Команда собирается по образу и подобию правительства: 14 министров, отвечающих каждый за свою отрасль, и 1 помощник. У каждого изначально свои стартовые возможности и определенный набор ресурсов - для каждой команды одинаковый.

На первом, экономическом, этапе этой игры командам в течение трех «игровых лет» нужно приумножить эти богатства. Изначальной проблемной ситуации, из которой надо было выйти, у ребят нет, за исключением периодических помех вроде угрозы войны, перераспределения приоритетов в обществе и так далее. Команды могут воевать между собой, за-

ключать договоры, альянсы, причем не просто так, а через «суд», «банк», «международный координационный центр» и так далее. Все очень серьезно. Обо всех испытаниях ребят предупреждали заранее, еще в апреле, так что возможность подготовиться была.

Второй, практический, этап будет состоять из презентаций проектов «Повышение инвестиционной привлекательности Ивановской области - молодежная кадровая составляющая». Участие во втором этапе примут только 4 команды-финалиста. На все про все у ребят будет около 10 минут. На подготовку к этому этапу тоже отведено около месяца.

Организаторам брифинга сразу же был задан вопрос, будут ли реализованы студенческие проекты, или «поиграем и разойдемся».

**Руководитель направления «Деловые игры» КМС Сергей Луценко** пояснил, что, например, в Москве студентам-победителям было выделено полмиллиона рублей на реализацию проекта. У нас же в области такой возможности нет. Да и вообще найти спонсоров, которым была бы интересна работа с молодежью, оказалось не так просто. Призами участники обделены не будут, но дальше... Возможно, лучшим проектам предстоит испытание в комитете по делам молодежи или в Госдуме, но это не факт.

Получается, что несомненные плюсы для участников игры - это приобретение умения работать в команде, проверка теоретических знаний на практике и установление межвузовского общения.

Интересно, что организаторы всеми силами стараются избежать необъективного судейства, поэтому в жюри нет ни одного представителя вузов.