

“УТВЕРЖДАЮ”

Проректор по учебной работе
Ивановского государственного
энергетического университета

“ ” “ ”
В.В. Тютиков
“ ” “ ” 2018 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о Межвузовском конкурсе по компьютерной графике

1. Цели и задачи

Открытый Межвузовский студенческий конкурс по компьютерной графике проводится кафедрой Конструирования и графики ИГЭУ одновременно по трем номинациям:

- геометрическое моделирование;
- компьютерная анимация;
- компьютерный дизайн.

Цель соревнования – развитие творческого мышления студентов, повышение уровня профессиональной подготовки специалистов в области графических дисциплин, выявление и отбор студентов, способных успешно представлять университет на Всероссийских и региональных студенческих конкурсах и соревнованиях по компьютерной графике.

В соревновании могут принимать участие студенты всех факультетов ИГЭУ от первого до четвертого курса, а также студенты других вузов.

2. Правила соревнований

Открытый Межвузовский студенческий конкурс по компьютерной графике проводится ежегодно, как правило, в мае–июне. Объявление о конкурсе публикуется не позже, чем за две недели до дня проведения конкурса. Заявки на конкурс и конкурсные работы, как правило, принимаются не позже, чем за 2 дня до проведения конкурса. Форма участия в конкурсе — очно-заочная, геометрическую модель или проект показывает студент – автор проекта.

Геометрические модели и анимации можно выполнить в средах AutoCAD, Компас, 3D MAX, T-Flex. Автор проекта должен представить на конкурс оригинальные модели, все необходимые для их просмотра дополнительные файлы (например, карты текстур), а также результаты визуализации.

Проекты в номинации «компьютерный дизайн» можно выполнять в средах AutoCAD, Компас, 3D MAX, T-Flex, а также векторных и растровых графических редакторах. Возможно использование самостоятельно созданных программных модулей, для формирования элементов изображений. Автор проекта должен представить на конкурс оригинальные модели, все необходимые для их просмотра дополнительные файлы (например, карты текстур; самостоятельно созданные программы можно представить только в виде исполняемых модулей), а также результаты визуализации.

Критерии оценки конкурсных работ:

Научная и техническая и новизна	20 баллов
Актуальность решаемой проблемы	20 баллов
Глубина проработки	20 баллов
Личный творческий вклад	20 баллов
Качество представления материала	10 баллов
Качество доклада	10 баллов

Подведение итогов соревнований, награждение победителей и призеров

Победителем признается участник, получивший наибольшее число баллов по результатам оценки его разработок. Призерами соревнований признаются участники, занявшие первое, второе и третье место. По решению Оргкомитета, лауреатами олимпиады могут быть признаны участники, набравшие 50% и более баллов, к числу лауреатов могут быть также отнесены участники, представившие оригинальные проекты или специальные проекты, имеющие историческое и важное научно-техническое значение. Результаты конкурса проводятся отдельно по трем номинациям. Победители, призеры и лауреаты соревнований награждаются дипломами. Студенты ИГЭУ – победители, призеры и лауреаты соревнований, получившие 50% баллов и выше могут быть освобождены от экзамена или зачета по предметам «Инженерная и компьютерная графика». Преподаватели кафедры имеют право учитывать результаты конкурса при оценке знаний студентов, участвовавших в конкурсе.

Зав. кафедрой Конструирования и графики  Егорычева Е.В.

Начальник УНИРСиТМ  Макаров А.В.